Bots Faraday! Como foram criados?

Bots Faraday

Um Bot Faraday tem o nome de um animal ou de uma figura mítica que relaciona as suas características mais notáveis com os temas versados no Bot.

Por exemplo: o Mocho foi escolhido para áudio e vídeo. O mocho é da família das corujas, mais pequeno, tem características visuais a pequena distância que são excecionais. Com os seus olhos gigantes, fixos, pode ver no escuro, a cores e com alta sensibilidade no espetro da luz visível, mas também na faixa dos ultravioletas. Os olhos fixos, estão situados dentro de um paraboloide que concentra o som nos ouvidos que estão exatamente por detrás dos olhos. Estes ouvidos estão em alturas diferentes na sua cabeça, o que lhe facilita os cálculos de triangulação dos sons para determinar a posição das suas presas. Acrescenta a estas propriedades um faro muito sensível.

Os Bots indicados a negrito são Bots já com algum estado avançado de desenvolvimento.

Não de preocupe com as indicações de falha de segurança e avance sempre.

Bot	Servidor 1	Servidor 2	Especialidade
	Águia	Águia	ChatBot Mestre porteiro e funções especiais
	Cegonha	Cegonha	ISTSat1 1º satélite feito em Portugal
	Papagaio	Papagaio	Comunicações telefónicas por fio e por ar
	Colibri	Colibri	Movimento de eletrões e suas aplicações
	Pica-Pau	Pica-Pau	Comunicações digitais e códigos
	Mocho	Mocho	Imagem, áudio, vídeo e cinema
	Elefante	Elefante	Sistemas de memória
	ET	ET	Ciência e exploração do Espaço Extraterrestre
	Chimpanzé	Chimpanzé	Cálculos, ábacos, calculadoras e computadores
	Hércules	Hércules	Sistemas de energia, potência e força
	Apolo	Apolo	Música, poesia, literatura, religião
	Morcego	Morcego	Radar e deteção remota
	Pombo	Pombo	Navegação
	Bot Prof. Faraday (não acessível)		Supervisiona os outros *Bots* e ajuda os utilizadores

Os Bots são supervisionados por um Bot visionário, o Bot Prof. Faraday. Pode ver aqui o Bot Faraday numa reunião de trabalho com cinco Bots.

OS Bots vão dar apoio a interfaces multimédia colocadas no Museu, podendo responder a questões várias relativas a aparelhos e tecnologias associadas.

Estes Bots vão estar ligados a sistemas de realidade aumentada, aos textos e Podcasts que já foram produzidos pelo Museu. Pode ver aqui um exemplo de Podcast e de Realidade aumentada.

A Equipa do Museu agradece a ajuda na melhoria dos Bots.